

Fondamentaux du management de projets avec SimulTrain®

Cette formation sur 4 jours reprend le meilleur des grands référentiels du management des projets PMI et Prince2, avec une vision pragmatique de leur mise en œuvre. Sans prérequis exigés, elle permet à des personnes se destinant à devenir Chef de projet ou devant piloter un projet pour la première fois, d'acquérir des bases suffisantes pour mener à bien cette mission. L'efficacité de la formation est renforcée grâce à la mise en situation des participants lors de deux demi-journées (incluses dans la session) sous SimulTrain®, logiciel de simulation de type « Serious Game » qui a déjà été utilisé pour former 200 000 chefs de projet dans le monde.

Les compétences acquises comportent les savoirs purs de la chefferie de projet, et également les savoir-faire nécessaires aux aspects concrets de la vie du Chef de projet :

- S'accorder sur des objectifs clairs et des livrables mesurables avec l'ensemble des parties prenantes
- Estimer le travail et la durée de chaque tâche
- Déterminer les dépendances des tâches et le calendrier du projet
- Développer et suivre un plan de gestion des risques
- Produire et suivre un plan de mise en œuvre

PROGRAMME

Chap. 1	<p>Introduction</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestion des processus projet • Création d'un plan de projet réaliste et réalisable • Gestion des contraintes du projet
Chap. 2	<p>Lancement du projet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition du service, gestion des services, attributs du service • Rappels de concepts de base : processus, système de gestion, qualité, maturité • Rappels sur ISO/CEI 9000
Chap. 3	<p>Méthode de la planification en six étapes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition de la charge de travail liée au projet • Création d'estimations fiables • Planification du projet • Création de la chronologie du projet • Processus de gestion des risques • Gestion efficace des ressources
Chap. 4	<p>Exécution du projet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en œuvre d'un processus de contrôle efficace • Mise en œuvre du plan • Suivi et rapport sur l'avancement du projet • Pilotage tout au long du cycle de vie du projet : faire part de l'avancement du projet aux parties prenantes, maîtriser les scénarios de projets courants, développer l'adhésion, la motivation et l'engagement au sein de l'équipe
Chap. 5	<p>Clôture de projet réussie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestion systématique des clôtures de projet • L'intérêt du bilan post mise en œuvre • Documenter l'expérience acquise (personnelle et projet)

DURÉE : 4 jours

PERSONNES CONCERNÉES

Toute personne ayant à planifier, organiser ou réaliser un projet de taille modeste comme de taille importante. Cette formation s'adresse aussi bien aux nouveaux chefs de projet qu'aux chefs de projets expérimentés. Les participants sont généralement :

- des membres d'équipes projet qui désirent acquérir des connaissances sur les projets et les processus de gestion de projet
- des personnes faisant partie d'équipes techniques et qui ont pour responsabilité de gérer des projets
- des personnes nouvellement concernées par la démarche projet
- des acteurs projets plus expérimentés qui souhaitent enrichir leurs pratiques en les confrontant à l'état de l'art en terme de maîtrise des performances, des coûts et des délais de leurs projets.

INCLUS DANS LE PRIX

- Support de formation
- Pauses et collations
- Licence d'utilisation SimulTrain®

PRÉ-REQUIS : aucun

CERTIFICATIONS PROJET

Cette formation s'inscrit également comme une préparation efficace aux formations certifiantes en gestion de projets selon le modèle traditionnel aussi bien que Agile :

- Prince2 Foundation/Practitioner
- Prince2 Agile Foundation/Practitioner

APPROCHE PÉDAGOGIQUE

La formation se déroule en présentiel, par une alternance d'exposés formels des concepts et d'échanges sous forme de questions/réponses, illustrés ensuite par exercices et travaux pratiques. Les exercices sont basés sur une étude de cas tirée de situation réelle, ou sur des exemples spécifiques adaptés à l'illustration du concept abordé puis donnent lieu à un partage des résultats. Le formateur accompagne les participants pendant toute la durée des exercices afin de leur apporter compléments et aide si nécessaire, et complète les restitutions par des remarques permettant aux stagiaires de vérifier leur bonne compréhension des sujets et de progresser. La vérification des compétences acquises est effectuée avec des quiz en fins de chapitres, complétés par un test QCM d'une heure le dernier jour.

La mise en situation par groupes de 4 personnes au moyen du logiciel SimulTrain® avec pilotage et animation par le formateur, est un élément puissant d'efficacité, non seulement pendant la formation mais aussi comme modèle pour les activités opérationnelles futures du chef de projet. La formation est organisée en groupes de 4 personnes avec un maximum de 3 jours.

SimulTrain® L'outil de formation par la simulation

De quoi s'agit-il ? SimulTrain® est un logiciel de pointe de type « Serious Game » qui met instantanément l'utilisateur dans le rôle de chef de projet, et permet aux apprenants d'acquérir les compétences essentielles tout en améliorant le travail d'équipe et les compétences en leadership dans un environnement réaliste et rapide.

Le simulateur a déjà été utilisé dans plus de 51 pays et a contribué à la formation de plus de 200 000 chefs de projet, qui ont aimé être exposés à un projet proche du réel, prendre des décisions sous pression et enfin les réviser – sans aucune implication pour leur promotion ou leur carrière !

Audience : de manière générale, les chefs de projet apprennent à appliquer leurs connaissances et à réviser leurs décisions avec l'aide d'un formateur expérimenté.

- Un chef de projet débutant apprend comment un projet doit être planifié et exécuté
- Un chef de projet principal peut revoir son mode de gestion de projet

Objectifs d'apprentissage

A la fin de la simulation, les participants seront capables de :

- planifier les ressources du projet
- utiliser des outils de gestion de projet
- contrôler l'avancement d'un projet
- prendre des décisions en équipe, y compris dans des situations de stress
- réagir correctement dans des situations typiques de gestion de projet.

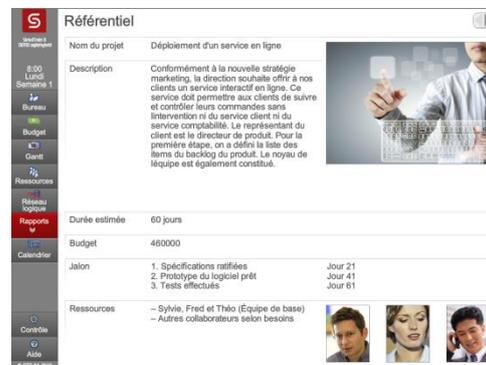
Contenu

- Planification de projet
- Allocation de ressources
- Exécution du projet
- Prise de décision
- Contrôle de projet
- Reporting
- Clôture du projet

Scénarii disponibles

- Lancement produit
- Restructuration
- Construction raffinerie
- Organisation tournoi

...



Comment ça marche

En équipes de 3 à 4 personnes, les apprenants jouent le rôle de chef de projet. Les équipes doivent planifier et exécuter un projet typique de taille moyenne. Ils voient immédiatement les conséquences des décisions qu'ils prennent. De plus, ils peuvent suivre l'évolution des coûts, le calendrier, la qualité ainsi que les facteurs humains.

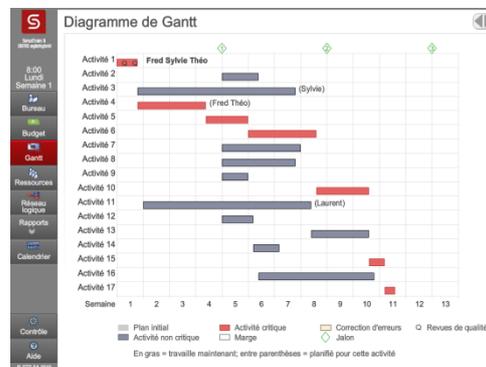
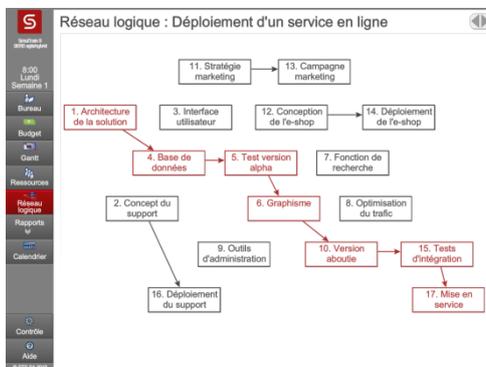
Utilisation

La simulation est scindée en deux parties sur deux jours : au cours de deux sessions de 4 heures, les apprenants sont confrontés aux phases de planification, d'exécution et de compte rendu d'un projet.

Avec l'aide de SimulTrain®, le chef de projet peut commettre toutes les erreurs lors de la planification et de l'exécution d'un projet et en tirer les leçons.

Doté d'interactions multimédias, SimulTrain® génère vers les équipes des appels téléphoniques, des courriels et des messages vocaux pour créer un environnement réaliste et stressant comme dans la vraie vie, afin de pousser les apprenants à travailler sous pression.

Avancem	Coûts réels	Coût final estimé	Coûts planifiés	Équipe*
1. Architecture de la solution	8937	9000		Fred Sylvie Théo
2. Concept du support	5300	5300		
3. Interface utilisateur	24159	18000		(Sylvie)
4. Base de données	17967	21600		(Fred Théo)
5. Test version alpha	14400	14400		
6. Graphisme	23400	23400		
7. Fonction de recherche	54000	54000		
8. Optimisation du trafic	37800	37800		
9. Outils d'administration	13500	13500		
10. Version aboutie	9000	9000		
11. Stratégie marketing	17072	19800		(Laurent)
12. Conception de Fe-shop	18200	18200		
13. Campagne marketing	39600	39600		
14. Déploiement de Fe-shop	4500	4500		
15. Tests d'intégration	8100	8100		
16. Déploiement du support	19800	19800		
17. Mise en service	7200	7200		
18. Management de projet	0	57216	60000	
Matériel	0	32000	32000	
Autres coûts**	0	45800	45800	
Total	0	457553	460000	



Ce qu'ils en ont dit ...

SimulTrain® makes the difference : it turns a class into a vivid experience. It transforms knowledge into skills. It is the best tool to learn in deep project management skills. We at TenStep have used for hundreds of project managers all around the French speaking world as a stand alone tool for PM Simulation Workshops as well as embedded into two, three, four or five days classes.
Orlando Casabonne Managing Director TenStep France / TenStep Francophone

In spring 2007, I was looking for modern training tools for the education of project managers in product development and engineering projects, which enable a practical and realistic training. That way I came across STS and SimulTrain®. Since then, we have trained more than 800 project managers at Innovation Wings, from novices to experienced project managers, and receive excellent feedback from the participants every time. In working with STS I appreciate the speedy, competent service and the continuous development of SimulTrain®, so that we can always be at the forefront of top companies.
Hans-Ueli Wolff Founder and CEO Innovation Wings